

Landesverband der Eis- und Stockschiitzen in Salzburg

Stadion-Ostrakt / Stiege 3 – Oberst Lepperdinger Strasse 1/3/1 – A-5071 Wals
Tel.: +43 (0) 662 / 852985 – Fax: +43 (0) 662 / 854287
E-Mail: office@stocksport-salzburg.at - Internet: www.stocksport-salzburg.at
ZVR 628857278



AUSSCHREIBUNG – 27.10.2020

zum SALZBURG CUP - Winter 2020

- BEWERB:** Mannschaftsspiel
- STARTBERECHTIGT:** sämtliche Vereine, die beim Landesverband Salzburg gemeldet sind.
- STARTGELD:** € 25,- pro Mannschaft, per Überweisung an den Landesverband d. Eis- und Stockschiitzen Salzburg
RAIKA Flachgau Mitte IBAN - AT16 3501 5000 0002 5072
- WETTBEWERBSLEITER:** Jakob Elsenhuber
- SCHIEDSRICHTER:** wird vom ELVB gestellt. (ohne Kostenersatz)
- NENNUNG:** bitte das beigefügte Vereinsstammbblatt ausfüllen und das Formular an folgende E-Mailadresse senden:
office@stocksport-salzburg.at

Nennschluss ist der 8. November 2020!!!

Es dürfen und sollen mehrere Mannschaften pro Verein genannt werden!

(Gültig nach Nenngeldeingang)

- ERGEBNISMITTEILUNG:** bis 24 Stunden nach Wettbewerbsende
office@stocksport-salzburg.at oder 0676/4583333
- SPIELTERMINE:** Die Begegnungen finden jeweils am Samstag Beginn 8:30 in der Eisarena Volksgarten statt.
Spieltermine müssen jeweils an den ELVB zugesendet.
office@stocksport-salzburg.at oder 0676/4583333
- SIEGEREHRUNG:** Findet anschließend nach Beendigung des Wettbewerbs statt.
Die im Semifinale bzw. im Finale teilnehmenden Vereine erhalten angemessene Preise.

Landesverband der Eis- und Stockschiitzen in Salzburg



Stadion-Ostrakt / Stiege 3 – Oberst Lepperdinger Strasse 1/3/1 – A-5071 Wals
Tel.: +43 (0) 662 / 852985 – Fax: +43 (0) 662 / 854287
E-Mail: office@stocksport-salzburg.at - Internet: www.stocksport-salzburg.at
ZVR 628857278

AUSLOSUNG: Die Auslosung erfolgt durch den Wettbewerbsleiter und einem weiteren ELVB-SBG Funktionär.

Die 1. Auslosung findet am Mittwoch den 11. November 2020 statt. Die weiteren Auslosungstermine werden rechtzeitig bekannt gegeben. Änderungen vorbehalten!!!

SPIELMODUS: Gespielt wird im direkten Duell.

Max. 5 Spiele je 6 Kehren (Best of 5) – pro Spiel werden 2 Punkte vergeben – Anspiel im 1. Spiel hat die Mannschaft die im Wertungsblatt links steht und dann immer abwechselnd. Sobald der Sieger feststeht, darf das Spiel beendet werden.

Bei 5:5 Spielpunkte werden die erreichten Stockpunkte herangezogen.

Bei gleichen Stockpunkten geht dieses mit einer Verlängerung weiter. Dabei wird je 1 Versuch der 4 SpielerInnen abwechselnd auf die eingezeichneten mittleren Zielringe ausgeführt (Analog IER Regel 403). Die Gesamtsumme der erreichten Punkte aller 4 SpielerInnen einer Mannschaft entscheiden über den Sieg – bei Gleichheit spielen jeweils nur 1 SpielerIn (nacheinander frei wählbar) um den Sieg bis dieser feststeht.

Bei 2 Mannschaften oder mehr vom selben Verein im Cup, können diese erst ab den letzten 8 Mannschaften gegeneinander zugelost werden!!!

Sollte ein Verein 2 Mannschaften oder mehr im Bewerb haben, dürfen nach Ausscheiden einer Mannschaft, diese Spieler nicht mehr am Salzburg-Cup teilnehmen.

Spieler, welche noch nicht am Cup teilgenommen haben, dürfen jederzeit eingesetzt werden.

Landesverband der Eis- und Stockschiitzen in Salzburg



Stadion-Ostrakt / Stiege 3 – Oberst Lepperdinger Strasse 1/3/1 – A-5071 Wals
Tel.: +43 (0) 662 / 852985 – Fax: +43 (0) 662 / 854287
E-Mail: office@stocksport-salzburg.at - Internet: www.stocksport-salzburg.at
ZVR 628857278

Zeitlicher Ablauf:

Vorrunde 1 – über 16 Mannschaften. (14. oder 21. November)

Vorrunde 2 – 16 Mannschaften. (28. Nov. oder 05. oder 12. oder 19. Dez.)

Viertelfinale (02. oder 09. Jänner 2021)

Halbfinale und Finale (Sa. 16. Jänner 2021, 7:30)

Durchführungsbestimmung:

Die Mannschaften sollen sich auf einen Spieltermin im vorgegebenen Zeitrahmen einigen.

Alle Spiele müssen in dem vorgegebenen Zeitraum gespielt werden.

Kommt kein Spieltermin zustande, muss am vom ELVB-SBG festgelegten Spieltag (jeweils der letztgenannte je Runde) gespielt werden.

Es darf aber nur nach Abstimmung (mindestens 1 Woche vor dem Spieltermin) mit dem Wettbewerbsleiter früher oder auch später gespielt werden.

Erscheint eine Mannschaft unentschuldigt nicht zu einem vereinbarten Spieltermin, steigt automatisch die gegnerische Mannschaft auf.

Sollten sich gemeldete Mannschaften während des laufenden Bewerbes auflösen oder aus dem Bewerb aussteigen, ist dies umgehend dem Wettbewerbsleiter mitzuteilen!

Es gelten die allgemeinen Regeln der IER und IspO!

PASS PFLICHT.

Anmerkung: Es dürfen auch Mixed-Mannschaften, Damen und Gemischte Mannschaften (3 Da. + 1 Hr. oder 3 Hr. + 1 Da.) antreten!

Finale:

Wird in einen Durchgang gespielt.

Landesverband der Eis- und Stockschiützen in Salzburg



Stadion-Ostrakt / Stiege 3 – Oberst Lepperdinger Strasse 1/3/1 – A-5071 Wals
Tel.: +43 (0) 662 / 852985 – Fax: +43 (0) 662 / 854287
E-Mail: office@stocksport-salzburg.at - Internet: www.stocksport-salzburg.at
ZVR 628857278

COVID 19-Lockerungsverordnung: Alle Teilnehmer und Organisatoren sind verantwortlich sich an die gültigen Verordnungen des Bundesministerium für Gesundheit zu verhalten. Die aktuellen Handlungsempfehlungen für den Stocksport sind auf der Homepage des ELVB- SBG (www.stocksport-salzburg.at) anzusehen.

HAFTUNG: Veranstalter und Durchführer übernehmen für Unfälle oder andere Nachteile keine Haftung! Die Ergebnisse bzw. der Spielplan sind jederzeit auf der Homepage des ELVB-SBG (www.stocksport-salzburg.at) anzusehen.

Veröffentlichung: Jeder/Jede Teilnehmer/Teilnehmerin am Salzburg CUP erklärt mit der Anmeldung sein Einverständnis, das die Wettkampfbezogenen und persönlichen Daten (Vor- und Zunamen, Vereinszugehörigkeit, erzielte Ergebnisse usw.), den Medien vom Veranstalter bzw. Durchführer zur Verfügung gestellt werden dürfen. Diese Erklärung umfasst die Veröffentlichung von Wettkampfbilder, Sieger und Mannschaftsfotos, Ergebnisse sowie Videos auf Online Plattformen.

Der ELVSBG wünscht allen Teilnehmern viel sportlichen Erfolg, und eine unfallfreie An- Abreise!

Mit sportlichen Gruß

Manfred Wallner
Geschäftsführender Landesverbandsobmann